



# PROJEKT EDUKACYJNY

## „Magiczna wyprawa”

całoroczna przygoda dla uczniów klasy 1-3

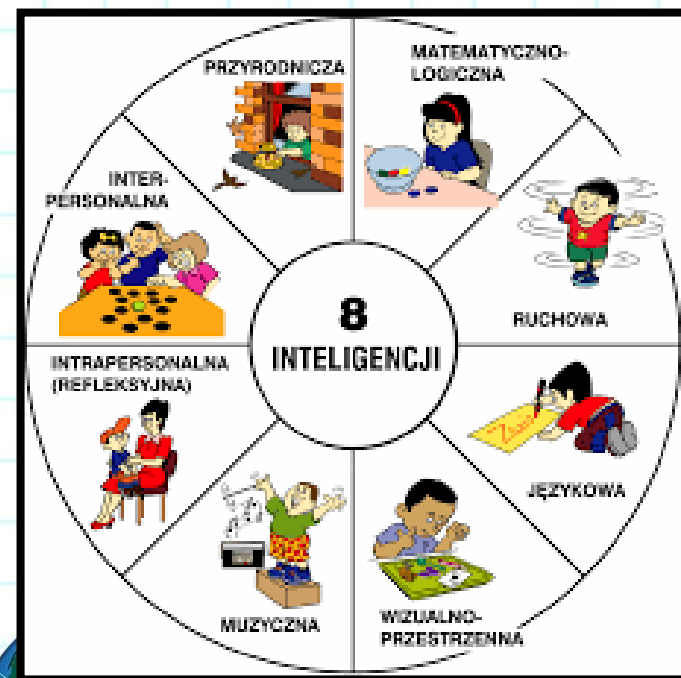
- Uczniowie w czasie całego roku szkolnego realizują treści podstawy programowej i jednocześnie biorą udział w skonstruowanej na jej bazie grze przygodowej.
- Celem gry jest odnalezienie książki, która ma zdradzić najważniejsze tajemnice dziecka.
- Uczniowie rozwiązują zagadki, eksperymentują, „zwiedzają” nieznanne i tajemnicze zakątki Polski oraz świata, poszerzając tym samym wiedzę z zakresu przyrody, geografii, informatyki, chemii i fizyki...



# PROJEKT EDUKACYJNY „Magiczna wyprawa”

- Realizacja projektu edukacyjnego opiera się na zastosowaniu teorii inteligencji wielorakich **Howarda Gardnera**, według którego każdy człowiek posiada wszystkie rodzaje inteligencji, rozwinięte w różnym stopniu:

- ✓ językową,
- ✓ matematyczno – logiczną,
- ✓ ruchową,
- ✓ wizualno – przestrzenną,
- ✓ muzyczną,
- ✓ interpersonalną (refleksyjną),
- ✓ intrapersonalną (społeczną),
- ✓ egzystencjalną (moralno-etyczną).



$$5 + 4 = 9$$
$$123456789$$



# PROJEKT EDUKACYJNY „Magiczna wyprawa”

Dzięki zajęciom opartym na teorii inteligencji wielorakich Howarda Gardnera uczniowie:

- ✓ odkrywają swój potencjał,
- ✓ podnoszą samoocenę,
- ✓ rozwijają pozytywne myślenie,
- ✓ ćwiczą wyobraźnię i intelekt poprzez zagadki i łamigłówki umysłowe, techniki pamięciowe,
- ✓ zwiększają możliwości umysłu poprzez zastosowanie nowoczesnych metod edukacyjnych,
- ✓ rozwijają koncentrację i pamięć,
- ✓ nabywają umiejętność wyrażania własnych potrzeb,
- ✓ uczą się rozwiązywania problemów,
- ✓ uczniowie uczą się konstruktywnego działania w grupie, empatii oraz radzenia sobie z krytyką.

